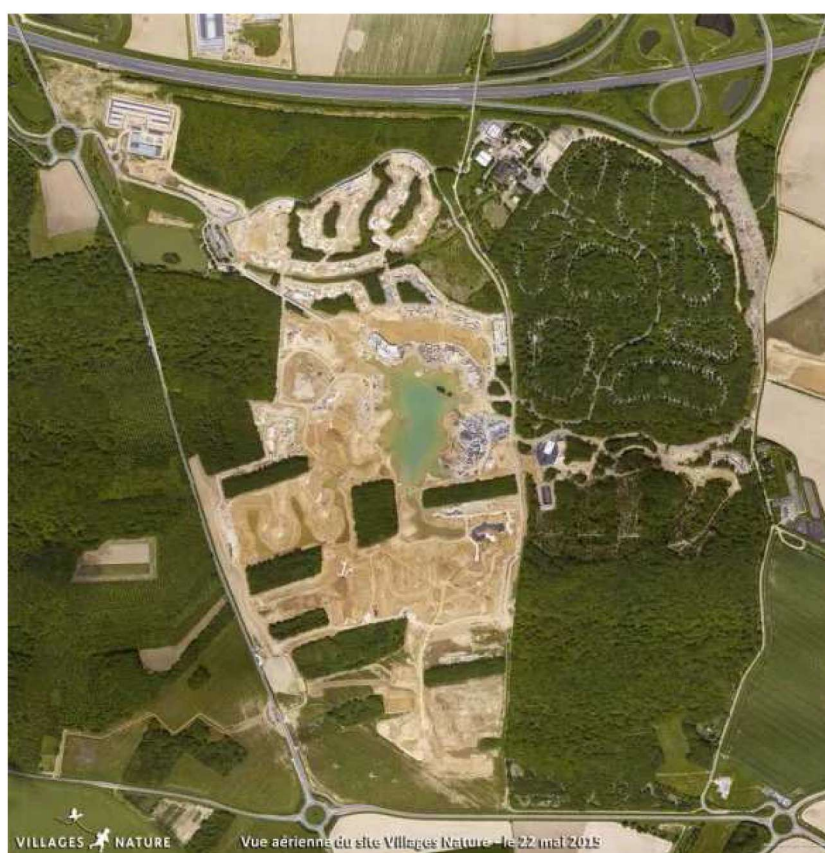


CHANTIERS

La destination touristique Villages Nature se révèle peu à peu

Par Nathalie Moutarde (Bureau Ile-de-France du Moniteur) - LE MONITEUR.FR - Publié le 28/08/2015 à 15:24

En Seine-et-Marne, les travaux de construction de la future destination touristique Villages Nature battent leur plein. Un an après le premier coup de pioche, les premiers bâtiments sortent de terre. Courant 2016, la filiale d'Euro Disney SCA et de Pierre & Vacances-Center Parcs livrera 916 unités d'hébergement et de nombreux équipements récréatifs. Près de 60 entreprises ont déjà été désignées pour mener à bien ce chantier.



Vue aérienne du site Village Nature (mai 2015)

Le site de Villages Nature s'étend sur 259 ha dont 120 ha pour la première tranche de la phase 1 dont la construction a débuté à l'été 2014. Elle comprend 916 unités d'hébergement, des équipements récréatifs et de détente et 8500 m² de commerces et restaurants. Sur la photo, on aperçoit le lac supérieur, d'une superficie de 7 ha, dont le remplissage s'est effectué naturellement par des eaux de ruissellement. Au total, 15 ha de plans d'eau seront créés.



A 32 km à l'est de Paris, et à 6 km du parc Disneyland Paris, la future destination touristique Villages Nature se concrétise jour après jour. Les travaux de construction ont démarré à l'été 2014, après la viabilisation du site par l'Etablissement public d'aménagement de Marne-la-Vallée.

Développé par la société Les Villages Nature de Val d'Europe, filiale à 50/50 d'Euro Disney SCA et de Pierre & Vacances-Center Parcs, ce projet est implanté sur trois communes seine-et-marnaises: Villeneuve-le-Comte, Bailly-Romainvilliers et

Serris. La première tranche de la première phase se développe sur 120 hectares, comprenant 916 unités d'hébergement (cottages et appartements), les deux tiers des 16 ha d'équipements récréatifs prévus et 8 500 m² de commerces. Trois architectes interviennent sur ce projet: Jacques Ferrier pour l'Aqualagon, parc aquatique couvert de 9 000 m² prolongé par un lagon extérieur de 2 500 m²; Jean de Gastines pour les hébergements et Lionel de Segonzac pour la Ferme, lieu pédagogique et interactif. La direction artistique est assurée par Walt Disney Imagineering, le département chargé de la conception des parcs et hôtels à thèmes Disney dans le monde, et Thierry Huau, président de l'agence Interscène, également en charge du grand paysage et de la végétalisation des hébergements.

Pour mener à bien ce chantier, le maître d'ouvrage a procédé par allotissement. A ce jour, les deux tiers des marchés ont été attribués à 58 entreprises. «Environ 400 à 500 personnes travaillent actuellement sur le chantier. Nous allons monter à 1 000 pour la phase des lots architecturaux et des agencements», indique Dominique Cocquet, directeur général de la société Villages Nature. L'ouverture au public est prévue dans le courant de l'année 2016.